



Materia : Presentación de proyectos de diseño industrial II

Semestre:	VIII
Clave:	38826
Área:	Investigaciones Estéticas
Departamento:	Expresión
Tipología:	Instrumental
Carácter:	Curso/Taller
Tipo:	Optativa
Horas:	Prácticas (04) Teóricas (00)
Créditos:	4
Carreras:	Diseño Industrial
Elaboró:	D.I.Jorge Rivera Delgadillo
Revisó:	D.G.Claudia Madríz Rico
Fecha:	Noviembre 1998

Presentación de la materia

El uso apropiado de los recursos tecnológicos disponibles, así como una adecuada imagen profesional, son factores de éxito en la presentación de proyectos de diseño industrial.

Objetivo general

El alumno será capaz de proyectar una adecuada imagen personal, así como aplicar recursos tecnológicos para la presentación de sus proyectos de manera creativa y profesional.

UNIDAD 1

Presentación de documentos

Objetivo particular:

El alumno aplicará diversas técnicas y recursos para la presentación de sus documentos de manera profesional.

- 1.1 Tipos de documentos
 - 1.1.1 Memorias
 - 1.1.2 Informes

- 1.1.3 Investigaciones
- 1.1.4 Presupuestos y otros.
- 1.2 Concepto Gráfico
 - 1.2.1 Objetivos
 - 1.2.2 Imagen
 - 1.2.2.1 Imagen del diseñador
 - 1.2.2.2 Imagen del proyecto
 - 1.2.2.3 Papelería
- 1.3 Recursos
 - 1.3.1 Computación
 - 1.3.1.1 Paquetes
 - 1.3.1.2 Equipo
 - 1.3.2 Materiales y servicios disponibles
 - 1.3.2.1 Papeles y otros materiales
 - 1.3.2.2 Servicios a la medida
- 1.4 Aplicación
 - 1.4.1 Realización de trabajos.
 - 1.4.2 Presentación.

UNIDAD 2

Presentación personal profesional y presentación multimedia

Objetivo particular:

El alumno conocerá la importancia de la Presentación profesional, así como la de los recursos tecnológicos audiovisuales para la presentación profesional de sus proyectos.

- 2.1 Presentación personal profesional.
 - 2.1.1 Valores y actitudes
 - 2.1.2 Comunicación Verbal
 - 2.1.3 Comunicación no verbal
 - 2.1.4 Posturas
 - 2.1.5 Imagen personal.
- 2.2 Presentación multimedia
 - 2.2.1 Medios disponibles
 - 2.2.2 Criterios de selección de medios
 - 2.2.3 Diapositivas
 - 2.2.4 Acetatos
 - 2.2.5 Proyector de cuerpos opacos
 - 2.2.6 Vídeo
- 2.3 Aplicación
 - 2.3.1 Realización de trabajos
 - 2.3.2 Demostraciones

UNIDAD 3

Presentación multimedia

Objetivo particular:

El alumno será capaz de aplicar la computación en la presentación de sus proyectos de diseño de manera profesional.

- 3.1 La computadora
 - 3.1.1 Equipos
 - 3.1.2 Paquetes
 - 3.1.3 Manejo de Textos e imágenes
 - 3.1.4 Adición de sonido
 - 3.1.5 Efectos especiales
 - 3.1.6 Proyección
- 3.2 Aplicación
 - 3.2.1 Requerimientos de aplicación
 - 3.2.2 Realización de demostraciones
 - 3.2.3 Trabajos de aplicación

Mecánica de enseñanza aprendizaje

Exposición de conceptos y demostraciones por el maestro y realización de proyectos de aplicación por parte de el alumno ya sea individualmente o en equipo con la asesoría del profesor.

Mecanismos de evaluación

Asistencia mínima del 66% para tener derecho a evaluación, la cual se realiza en tres unidades didácticas, cada una evaluada con la presentación de un proyecto.

Bibliografía básica

- DICK POWELL *Técnicas de Presentación*. Editorial Hermann Blume.. Madrid. 1986
HARRY SIMMONS. *Hablar en público y sus Técnicas*. Editorial Herrero Hermanos México 1985
BOBBY LINKEMER. *Como mejorar su Imagen Profesional*. Editorial Aguilar México 1987
GABY VARGAS. *La Imágen del Éxito*. Editorial Mc. Graw Hill México 1998

Nota: Para el desarrollo del programa se requiere contar con equipo de computación multimedia, así como equipo de apoyo (scanner, proyector, pantalla) así como programas de Autocad, 3D estudio u otros que se consideren actualizados.